

TORNEO LEAGUE OF LEGENDS – EXPOGAME CONCEPCIÓN 2018.

BASES Y CONDICIONES:

1) VIGENCIA:

El torneo de League of Legends se llevará a cabo a partir del 11 de Octubre al 28 de Octubre con modalidad Online a excepción de la Final la cual se jugarán de forma presencial el 28 de Octubre en EXPOGAME.

2) PARTICIPACIÓN:

La participación en este evento implica el integro conocimiento y aceptación de estas Bases y Condiciones. Los organizadores tendrán el derecho de definir, establecer e interpretar aquellas situaciones o circunstancias que no estén expresamente previstas en las presentes Bases, sin afectar la esencia del evento. Los Organizadores podrá suspender definitiva o transitoriamente el evento, como así también introducir las modificaciones que juzguen convenientes en cuanto a las condiciones, características plazos del mismo, en caso de configurarse el supuesto de caso fortuito o fuerza mayor, con la finalidad de preservar los derechos de los participantes.

3) REQUISITOS:

-SOBRE LOS EQUIPOS:

- I. Los equipos deben estar formados por un mínimo de 5 jugadores y un máximo de 7. El equipo es libre de elegir quienes conformaran el equipo titular para disputar cada partida. Al momento de la inscripción deben señalar quienes son los suplentes.
- II. La inscripción de cada equipo se realizará en el plazo indicado, y la información a detallar será la siguiente:
 - Nombre del equipo.
 - Nombre de Invocador de cada participante.
 - Nombre de invocador del capitán del equipo.
 - Nombre completo de cada integrante del equipo y RUT.
 - Correo electrónico del capitán.
 - Teléfono de contacto del capitán.
- III. La inscripción de cada equipo se hará a través de un formulario que esta disponible en la página <http://www.expogamechile.cl/lol>.

- SOBRE LOS JUGADORES:

IV. Cada jugador solo podrá registrar una única cuenta y pertenecer a un solo equipo.

- V. Se verificará a cada integrante del equipo para saber si cumple con los requisitos básicos, los cuales son:

- Deben estar al menos en Nivel 30, tener más de 16 campeones, y haber pertenecido a una liga clasificatoria durante la S7 mayor o igual a ORO V en SoloQ.

- **SOBRE LA INSCRIPCIÓN EN OTRAS PLATAFORMAS:**

I. Al capitán del equipo que este seleccionado para participar de este torneo se le entregará a través de su correo electrónico un link para que pueda acceder a la plataforma de inscripción de Battlefy, en donde tendrá que crear a su equipo y posterior a esto cada integrante del equipo debe inscribirse.

II. Además de la plataforma de Battlefy, tendrán que inscribirse en la plataforma de League of Legends para que puedan recibir sus respectivos premios una vez finalizado el torneo.

IMPORTANTE: Deben escribir su nombre exactamente igual a como lo inscribieron en Battlefy, de lo contrario podrían presentar problemas para recibir sus respectivos premios, también deben tener en cuenta que NO deben cambiarse el nombre durante las fechas del torneo.

4) JUGABILIDAD:

Modalidad: 5v5

Mapa: Grieta del Invocador.

Tipo de selección de campeón: Torneo de Reclutamiento.

El torneo se jugará a partir del 11 al 27 de Octubre, las fechas de partidas son las siguientes:

I. PRIMERA FASE DEL TORNEO:

11 de Octubre 2018, 21:00 hrs.

Modalidad: Online (BO1).

II. SEGUNDA FASE DEL TORNEO:

12 de Octubre 2018, 21:00 hrs.

Modalidad: Online (BO1).

III. OCTAVOS DE FINAL:

13 de Octubre 2018, 19:00 hrs.

Modalidad: Online (BO3).

IV. CUARTOS DE FINAL:

Modalidad: Online (BO3).

14 de Octubre 2018, 19:00 hrs.

V. SEMI-FINAL:

IMPORTANTE: Las partidas desde Semi-Final se transmitirán a través de la página de Facebook EXPOGAME, por lo que habrá un enfrentamiento cada día.

Modalidad: Online (BO5).

-Primera fecha de Semi-final:

23 de Octubre 2018, 19:00 hrs.

-Segunda fecha de Semi-final:

24 de Octubre 2018, 19:00 hrs.

VI. DEFINICIÓN TERCER Y CUARTO LUGAR:

Modalidad: Online (BO3).

25 de Octubre 2018, 19:00 hrs.

VII. FINAL:

Modalidad: Presencial en Expogame Concepción (BO5).

28 de Octubre 2018 , desde las 14:00 hrs.

5) REGLAS:

Cada equipo debe estar conectado y en la sala de emparejamientos con un mínimo de 20 minutos antes de la hora de la partida. En caso de no aparecer tiene 20 minutos para presentarse a una partida (Hora programada + 20 minutos). Se recuerda que la hora de inicio de la partida será definida por los organizadores. En caso de que tu oponente no se presente, deberás informar al organizador.

VIII. Preparación de la partida:

-Confirmar que la partida está configurada con los parámetros correctos (mapa: grieta del invocador, modo de juego).

-Comprobar que todos los jugadores que van a jugar son los correspondientes a la partida. En los partidos de equipo los jugadores deberán estar registrados en el equipo con el que van a jugar en la plataforma de Battlefy. Si un jugador juega en un equipo en el que no está registrado significará descalificación. Los organizadores tomarán las acciones correspondientes en caso de sospecha.

IX. Norma de pausa:

En los partidos jugados en el modo torneo está prohibido usar la pausa a menos de que se trate de una razón obvia como podría ser la desconexión. La pausa debe ser avisada en chat /all con al menos 15 segundos de

anticipación.

- La pausa/reanudación se realiza con el comando /pause y /unpause respectivamente.
- Las pausas no pueden durar más de 10 minutos. En caso de que duren más, el rival o el organizador deben estar de acuerdo, de lo contrario, el partido continuará.
- Si un jugador se desconecta, está permitido usar la pausa.
- En otras situaciones, los dos equipos deberán ponerse de acuerdo por el chat para pausar la partida.
- Para reanudar la partida, es necesario que ambos equipos estén de acuerdo y lo avisen mediante el chat. Si la pausa dura más de 10 minutos y no hay ningún acuerdo entre ambos equipos, la partida deberá reanudarse igualmente.
- El abuso de pausas en la partida conlleva la descalificación.

X. Descalificaciones:

Se descalificarán los equipos que realicen las siguientes acciones consideradas como desleales:

- El uso de cualquier programa para hacer trampa y/o map hack.
- Acciones que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considera ilegal, esto incluye el abuso de cualquier tipo de bug.
- Cualquier desconexión intencional.
- Comportamiento que los organizadores consideren antideportivo o, en general, perjudicial, inapropiado y/o acciones no profesionales dirigidas a otro jugador (verbal, o usando el chat /all), u organizador.

6) PREMIOS:

Primer lugar: \$250.000