



TORNEO EXPOGAME COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE 2021

BASES Y CONDICIONES:

1) VIGENCIA:

El torneo de Counter-Strike: Global Offensive se llevará a cabo del lunes 12 de abril al viernes 30 de abril del año 2021 con modalidad Online.

2) PARTICIPACIÓN:

La participación en este evento implica el íntegro conocimiento y aceptación de estas Bases y Condiciones. Los organizadores tendrán el derecho de definir, establecer e interpretar aquellas situaciones o circunstancias que no estén expresamente previstas en las presentes Bases, sin afectar la esencia del evento. Los Organizadores podrán suspender definitiva o transitoriamente el evento, como así también introducir las modificaciones que juzguen convenientes en cuanto a las condiciones, características y plazos del mismo, en caso de configurarse el supuesto de caso fortuito o fuerza mayor, con la finalidad de preservar los derechos de los participantes.

3) REQUISITOS:

La modalidad de inscripción será mediante la plataforma Gamers Club. El capitán de cada equipo será el encargado de hacer la creación de su equipo con un límite máximo de siete (7) integrantes por equipo. Una vez hecho el paso anterior, para poder hacer válida la inscripción al torneo, el capitán de cada equipo deberá enviar mediante un mensaje el logo, junto con el nombre del equipo al correo csgo@expogamechile.cl.

Cabe destacar que cualquier Steam ID que se encuentre en blacklist o con alguna penalización no podrá participar en la competencia. Una vez iniciado el torneo y si la organización lo determina, el proceso de cambios de jugadores en un equipo será restringido con un máximo de dos (2) integrantes y con un tiempo límite de 5 horas antes del encuentro. Para hacer efectivo este ingreso, el capitán deberá contactarse con la organización del torneo respectivo mediante el correo csgo@expogamechile.cl e indicar el motivo de cambio y los datos del jugador a incorporar los cuales serán solicitados por la organización.

Los cambios de jugadores a equipos que estén participando del torneo no están permitidos, si algún jugador se encuentra inscrito en algún equipo y "no participa" por este, podrá inscribirse por otro equipo, sin embargo tendrá que esperar el término de fase (se dará un tiempo de "inscripción abierta") para el cambio de equipo.

4) JUGABILIDAD:

Modalidad: La modalidad de la competencia se dividirá en dos, la primera es la fase de grupos, que se sortearán los equipos integrantes de manera aleatoria, y por otra parte la fase de playoffs que se construirá según los equipos clasificados por grupos.

Mapas: [de_dust2](#), [de_mirage](#), [de_inferno](#), [de_nuke](#), [de_train](#), [de_overpass](#), [de_vertigo](#).

Las etapas del torneo son las siguientes:

I. FASE DE GRUPOS (3 DE MAYO AL 16 DE MAYO)

-Horario: desde las 21:00 hrs.

-Esta fase contará con transmisión el jueves 6 y 13 de mayo.

-Modalidad: Online (BO1).



TORNEO EXPOGAME COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE 2021

II. FASE DE PLAYOFFS (17 DE MAYO AL 3 DE JUNIO)

-Horario: desde las 21:00 hrs.

-Esta fase contará con transmisión el día 20 y 27 de mayo y el día 3 de junio.

-Modalidad: Online (BO3).

5) REGLAS:

Ambos equipos deberán presentarse a la hora estipulada que haya determinado la organización. En caso de demora de uno de los equipos se esperará un máximo de 15 minutos pasada la hora oficial. En caso que el equipo no se presente o no tenga la cantidad de jugadores necesarios para comenzar el encuentro (mínimo 4) el equipo que haya cumplido con estar a la hora podrá pasar el W.O, esto deberán demostrarlo sacando un screenshot del score con los 5 o 4 jugadores dentro del servidor a la hora correspondiente y reportando el resultado en 16 - 0 adjuntando en el comentario del reporte la screenshot que acredite la falta del otro equipo al encuentro.

Norma de pausa:

La cantidad de pausas en cada encuentro será de un máximo de 3 pausas por equipo en todo el encuentro, con una duración de un máximo de 1 minutos por pausa, una vez que cualquiera de los 2 equipos haga uso de sus 3 pausas no podrán pausar más el juego (en el caso de solo haber 3 jugadores en la partida se dará por terminado el encuentro ganando el equipo contrario 16 - 0) para demostrar esto en el reporte también deberá estar la screenshot correspondiente. Se trata de solicitar que los equipos que serán transmitidos reduzcan al máximo el uso de sus pausas disponibles por reglamento.

Descalificaciones:

Se descalificarán los equipos que realicen las siguientes acciones consideradas como desleales:

- El uso de consola para configuraciones ilegales es totalmente ILEGAL.
- El uso de cualquier script dentro o fuera del juego es totalmente ILEGAL.
- Acciones que conlleven algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considera ilegal, esto incluye el abuso de cualquier tipo de bug.
- Comportamiento que los organizadores consideren antideportivo o, en general, perjudicial, inapropiado y/o acciones no profesionales dirigidas a otro jugador (verbal, o usando el chat), u organizador.

6) CONTACTO:

Para contactarse con la organización ya sea por dudas, consultas, cambios de hora o fecha se debe enviar correo a csgo@expogamechile.cl o a través de nuestro Discord mediante enlace de invitación <https://discord.gg/RZj6PcN> para hacer consultas, por cambios de fecha u hora se utilizará el correo.

7) PREMIOS:

1° Lugar CS:GO - \$ 300.000

2° Lugar CS:GO - 5 Pizzas Papa Johns